

# **方块游戏平台对接文档**

## **网页游戏及 HTML 5 游戏**

**版本号: V5.0.4**

**更新日期: 2019-05-10**

# 一、接入规则

## 1、对接人员

方块游戏平台 and 游戏合作厂商的技术及商务人员。

## 2、接入描述

(1) 游戏接入时，需游戏开发者提供以下信息：

- 开发者名称
- 游戏名称
- 游戏登录地址
- 支付异步通知地址

方块游戏平台提供：

- appid: 应用 ID
- appkey: 应用密钥 **请妥善保管，不可直接暴露**
- 游戏测试地址

(2) 用户访问游戏时，会采用 `iframe` 方式访问游戏登录地址并带上参数 `cubeid`（方块用户唯一识别 ID）及 `token`（用户令牌），游戏开发者请求与用户信息相关的接口时需取得用户授权参数 `cubeid` 及 `token`。请求校验参数 `sign` 为所有请求参数(需要按 `key` ASC 排序)与值加 `appkey` 的 MD5 加密。

访问： `<iframe id="iframe" src="http://www.cubejoy.com/h5gametest.html?cubeid=XXX&token=XXX"></iframe>`

签名： `appid=xxx&phone=xxx&token=xxx&cubeid=xxx&username=xxx + appkey`

注意：`sign` 签名必须在服务端计算，且过滤掉为空的字段(`phone` 字段的值有可能为空)，以上的“+”符号是连接作用不参与加密。

## 3、注意事项

- (1) 参数大小写敏感。
- (2) Request 和 response 的编码格式为 UTF-8。
- (3) 每款游戏对应一组密钥对 (`appid`, `appkey`)。
- (4) 请妥善保管游戏的密钥对，`appkey` 不可直接暴露在前端。如发现泄露，请尽快联系客服人员进行更换。
- (5) MD5 为 32 位大写。
- (6) 进入游戏前需要先登录方块平台账号。
- (7) 支付功能唤起需要在线上环境 (<http://wg.cubejoy.com> 域名下才能唤起支付)

## 二、接口调用

### 1、用户信息获取

- 请求地址: <http://minfo.cubejoy.com/cubeapi/u/{appid}/{cubeid}/details>  
注意 appid, cubeid 不需要以参数形式传递, 替换链接中{appid},{cubeid}即可
- 请求方式: GET
- 请求参数:

参数	类型	描述	参数要求
cubeid	int	方块游戏用户 ID	必要
token	string	用户登录口令	必要
appid	int	游戏 ID	必要
sign	string	请求校验参数 示例: { MD5(appid=xxx&cubeid=xxx&token=xxx+appkey)	必要

- 返回参数:

字段	类型	描述
code	int	状态码 (200 成功, 400 失败)
msg	string	提示信息
data	string	返回数据 (nickname: 昵称, headimgurl: 头像 同时支持 http 与 https 访问, phone: 手机 156****0403), 手机号没有则为空

- 请求链接示例:

<http://minfo.cubejoy.com/cubeapi/u/100000/123456/details?token=XXX&sign=XXX>

- 返回成功示例:

```
{  
  "code":200,  
  "msg":"SUCCESS",  
  "data":{  
    "nickname":"XXXX",  
    "headimgurl":"//pic.cubejoy.com/group1/M00/00/08/rBQBUVhXtf6ASCqzAjqlzweM144.JPG",  
    "phone":""  
  }  
}
```

## 2、支付唤起

1) 引入 js 文件

```
<script src="http://wg.cubejoy.com/Js/External/lib.js"></script>
```

2) 实例化对象

```
var gamecube= new GameCube({
    cubeid: xxx,           //用户 id
    token: xxx            //用户 token, 用户令牌
});
```

3) 发起支付

```
gamecube.pay(data);
```

参数	类型	描述	参数要求
data	JSON	支付数据: <ul style="list-style-type: none"><li>■ orderid: 商户订单号, String, 必要 长度 50 个字符内、同一个 appid 下唯一</li><li>■ money: 订单金额, int, 必要 订单金额单位: 分</li><li>■ product: 商品名称, String, 必要</li><li>■ appid: 标识 id, String, 必要</li><li>■ sign: 签名, String, 必要</li><li>■ ext: 扩展参数, 不参与签名, 可选</li><li>■ onPayCallback: 支付完成前端回调, Function, 可选</li><li>■ onPayCancel: 支付取消前端回调, Function, 可选</li></ul>	必要

- sign 签名算法

```
sign = MD5(appid=xxx&money=xxx&orderid=xxx&product=xxx+appkey)
```

- 前端回调

onPayCallback 和 onPayCancel 在支付完成或支付取消时触发,此处的回调仅供前端 UI 通知用途,不应作为支付成功依据。

- 示例

```
var data = {
    orderid: "",           // 订单号
    money: 1,             // 订单金额 (单位: 分)
    product: "测试商品",  // 商品名称
    appid: "",           // 游戏 appid
    sign: "",            // 签名
    ext: "",             //扩展参数, 不参与签名
    onPayCallback: function(data) {
        if (data.status == 99) {
            alert("支付成功");
        } else {
            alert("支付失败");
        }
    }
};
```

```

    }
  },
  onCancel: function() {
    alert("取消支付");
  }
};
gamecube.pay(data);

```

### 3、充值异步回调通知

- 请求地址： 由游戏开发者提供通知地址
- 请求方： 充值成功后由方块游戏平台服务端异步回调通知游戏开发者  
开发者需做重复通知判断以避免订单重复通知
- 请求方式： GET
- 请求参数：

参数	类型	描述	参数要求
orderid	String	商户订单号	必要
money	int	订单金额（单位：分）	必要
status	int	支付结果： 99:支付成功； 0:未支付	必要
cubeid	int	用户 id	必要
sign	String	签名	必要
appid	String	标识	必要
ext	String	扩展参数，不参与签名	非必要

- sign 签名算法  
MD5 (appid=XXX&money=XXX&orderid=XXX&status=XXX &cubeid=xxx+appkey)
- 返回参数：  
返回字符串： SUCCESS  
游戏开发者收到后确认订单无误需返回字符串，返回的 SUCCESS 需大写，  
如果返回的不是 SUCCESS，则方块游戏平台将在此后 10、30、60、180、360、720 分钟各通知一次。

### 4、支付查证接口

- 请求地址： <http://minfo.cubejoy.com/cubeapi/o/{appid}/pck>  
注意 appid 不需要以参数形式传递,替换链接中{appid}即可
- 请求方式： GET
- 请求参数：

参数	类型	描述	参数要求
appid	int	游戏 ID	必要
orderid	string	商户订单号	必要
sign	string	请求校验参数 MD5(appid=XXX&orderid=XXX+appkey)	必要

- 返回参数：

字段	类型	描述
code	int	状态码（200 成功，400 失败）
msg	string	提示信息
data	string	返回数据

- 请求链接示例：

<http://minfo.cubejoy.com/cubeapi/o/100000/pck?orderid=XXX&sign=XXX>

- 返回成功示例：

```
{
  "code":200,
  "msg":"SUCCESS",
  "data":{
    "status":0,
    "money":10,
    "orderid":"201123456",
    "invoice":"100001-8297-201123456",
    "cubeid":833204
  }
}
```

- 返回值说明：

code: 错误编码

msg: 错误信息

data: 返回 json 格式数据

a) status: 支付状态（99:支付成功；0:未支付;）

b) money: 支付金额(分)

c) orderid: 商户订单号

d) invoice: 方块支付订单号

e) cubeid: 充值用户 id